

НАСТАВНА ТЕМА	КРИТЕРИЈУМИ ОЦЕЊИВАЊА		
	<u>Година: друга</u>		
	Одељења: машински техничар за компјутерско конструисање, техничар за управљање ЦНЦ машинама, архитектонски техничар, геодетски техничар - геометар		
	ОСНОВНИ НИВО	СРЕДЊИ НИВО	НАПРЕДНИ НИВО
СТЕПЕНОВАЊЕ И КОРЕНОВАЊЕ	<ul style="list-style-type: none"> <li>– трансформише и израчуна вредност једноставних израза са степенима или коренима користећи својства операција и функција, по потреби користећи калкулатор;</li> <li>– скицира графике функција <math>y = x^2</math> и <math>y = x^3</math>;</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– комплексни број задат у алгебарском облику представи у равни, одреди његов модуо и примењује основне операције са комплексним бројевима;</li> </ul>	<p>Обавља све операције са комплексним бројевима(сабирање, одузимање, множење и дељење)</p>

<p style="text-align: center;"><b>КВАДРАТНА ЈЕДНАЧИНА И КВАДРАТНА ФУНКЦИЈА</b></p>	<p>Решава непотпуне квадратне једначине и потпуне квадратне једначине применом формуле Примењујући Виетове формуле формира квадратне једначине Одређује природу решења</p>	<p>Примењује Виетове формуле када је позната природа решења Решава квадратне неједначине и решења представља на бројевној правој</p>	<p>Решавати проблеме који се свде на систем од једне квадратне и једне линеарне једначине (користити и графичку интерпретацију).</p>
<p style="text-align: center;"><b>ЕКСПОНЕНЦИЈАЛНА И ЛОГАРИТАМСКА ФУНКЦИЈА</b></p>	<p>Решава једноставне задатке(изразе и једначине) применом основних особине експоненцијалне и логаритамске функције Црта графике логаритамске и експоненцијалне функције и зна њихове особине</p>	<p>Решава сложеније експоненцијалне и логаритамске једначине и изразе</p>	<p>Решава експоненцијалне и логаритамске неједначине</p>

<p style="text-align: center;"><b>ТРИГОНОМЕТРИЈСКЕ ФУНКЦИЈЕ</b></p>	<p>Решава тригонометријске функције оштрог угла</p> <p>Своди угао на први квадрант</p> <p>Користе основне тригонометријске идентичности</p> <p>Користи адиционе формуле у једноставнијим примерима</p> <p>Користи формуле претварања збира у производ и обрнуто</p> <p>Претвара угао из степена у радијане и обрнуто</p> <p>Црта графике тригонометријских функција</p>	<p>Решава једноставне тригонометријске једначине</p>	<p>Примењује синусну и косинусну теорему</p> <p>Решава једноставније тригонометријске неједначине</p>
---	---	--	---

НАСТАВНА ТЕМА	КРИТЕРИЈУМИ ОЦЕЊИВАЊА		
	<u>Година: друга</u>		
	Одељења: Моделар одеће		
	ОСНОВНИ НИВО	СРЕДЊИ НИВО	НАПРЕДНИ НИВО
СТЕПЕНОВАЊЕ И КОРЕНОВАЊЕ	<ul style="list-style-type: none"> <li>– трансформише и израчуна вредност једноставних израза са степенима или коренима користећи својства операција и функција, по потреби користећи калкулатор;</li> <li>– скицира графике функција <math>y = x^2</math> и <math>y = x^3</math>;</li> </ul>	Трансформише сложеније изразе са степеновањем и кореновањем	Трансформише сложеније изразе са степеновањем и кореновањем сложенијег типа

<p style="text-align: center;"><b>КВАДРАТНА ЈЕДНАЧИНА И КВАДРАТНА ФУНКЦИЈА</b></p>	<p>Решава непотпуне квадратне једначине и потпуне квадратне једначине применом формуле Примењујући Виетове формуле формира квадратне једначине Одређује природу решења</p>	<p>Примењује Виетове формуле када је позната природа решења Решава квадратне неједначине и решења представља на бројевној правој</p>	<p>Решавати проблеме који се свде на систем од једне квадратне и једне линеарне једначине (користити и графичку интерпретацију).</p>
<p style="text-align: center;"><b>ТРИГОНОМЕТРИЈСКЕ ФУНКЦИЈЕ</b></p>	<p>Решава тригонометријске функције оштрог угла</p> <p>Користе основне тригонометријске идентичности</p> <p>Претвара угао из степена у радијане и обрнуто</p> <p>Црта графике тригонометријских функција</p>	<p>Своди угао на први квадрант</p> <p>Користи адиционе формуле у једноставнијим примерима</p>	<p>Користи адиционе формуле и двоструког угла у сложенијим примерима</p>

НАСТАВНА ТЕМА	КРИТЕРИЈУМИ ОЦЕЊИВАЊА		
	<u>Година: друга</u>		
	Одељења: сви трогодишњи смерови		
	ОСНОВНИ НИВО	СРЕДЊИ НИВО	НАПРЕДНИ НИВО
ТРИГОНОМЕТРИЈА ПРАВОУГЛОГ ТРОУГЛА	<ul style="list-style-type: none"> <li>- дефинише основне тригонометријске функције оштрог угла</li> <li>- израчунава основне тригонометријске функције оштрог угла правоуглог троугла када су дате две странице</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- зна да наведе тригонометријске идентичности и примењује их у одређивању вредности тригонометријских функција ако је позната једна од њих</li> <li>- зна да наведе вредности тригонометријских функција карактеристичних углова (од <math>30^\circ</math>, <math>45^\circ</math> и <math>60^\circ</math>) и са калкулатора прочита вредности за остале оштре углове и обрнуто</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- примењује знање из тригонометрије правоуглог троугла на реалне проблеме</li> </ul>

<p style="text-align: center;"><b>СТЕПЕНОВАЊЕ И КОРЕНОВАЊЕ</b></p>	<p>– трансформише и израчуна вредност једноставних израза са степенима или коренима користећи својства операција и функција, по потреби користећи калкулатор;</p> <p>– скицира графике функција <math>y = x^2</math> и <math>y = x^3</math>;</p>	<p style="text-align: center;">Трансформише изразе са степеновањем и кореновањем</p>	<p style="text-align: center;">Трансформише сложеније изразе са степеновањем и кореновањем сложенијег типа</p>
<p style="text-align: center;"><b>КВАДРАТНА ЈЕДНАЧИНА И КВАДРАТНА ФУНКЦИЈА</b></p>	<p style="text-align: center;">Решава непотпуне квадратне једначине и потпуне квадратне једначине применом формуле Примењујући Виетове формуле формира квадратне једначине Одређује природу решења</p>	<p style="text-align: center;">Примењује Виетове формуле када је позната природа решења</p>	<p style="text-align: center;">Решава квадратне неједначине и решења представља на бројевној правој</p>

<b>СТЕРЕОМЕТРИЈА</b>	<p>Зна да нацрта праве полиедре, обла тела и да обележи њихове оснновне делове</p> <p>Решава једноставније задатке који подразумевају израчунавање површине и запремине правилних полиедара, одртних тела и лопте</p>		<p>Решава мало сложеније примере код правилних полиедара и обртних тела</p>
----------------------	---	--	---